



# Η αναγέννηση του εκπαιδευτικού παιχνιδιού για τις μαθησιακές δεξιότητες του αύριο

ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ 2019-1-UK01-KA201-061466

DISCUSS LEARNING 2021

CIVIC

idec



Emphasys  
CENTRE



Το Play2Learn είναι ένα Ευρωπαϊκό project που ολοκληρώθηκε (από το 2019-2021) με την προσπάθεια και τη δημιουργικότητα 7 εταίρων και με τη συγχρηματοδότηση κονδυλίων του προγράμματος Erasmus+.

## ΕΤΑΙΡΟΙ:

Εταιρείες Τεχνολογίες και Καινοτομίας: Civik U.K., CCS Digital Education, IE

Εκπαιδευτικοί Οργανισμοί: Dlearn It, IDEC EI, Emphasys Cy

Σχολεία: Schole Pt, Εκπαιδευτήρια Πλάτων EI.

Ο κύριος στόχος του PlayLearn ήταν να δημιουργήσει εκπαιδευτικό υλικό και εργαλεία που θα βοηθήσουν τους εκπαιδευτικούς που εργάζονται με παιδιά να τα ενθαρρύνουν και να τους προκαλέσουν μεγαλύτερο ενδιαφέρον σε σχέση με τον προγραμματισμό και τις δεξιότητες που αφορούν τα μαθήματα STEM (Science, Technology, Engineering, Mathematics).

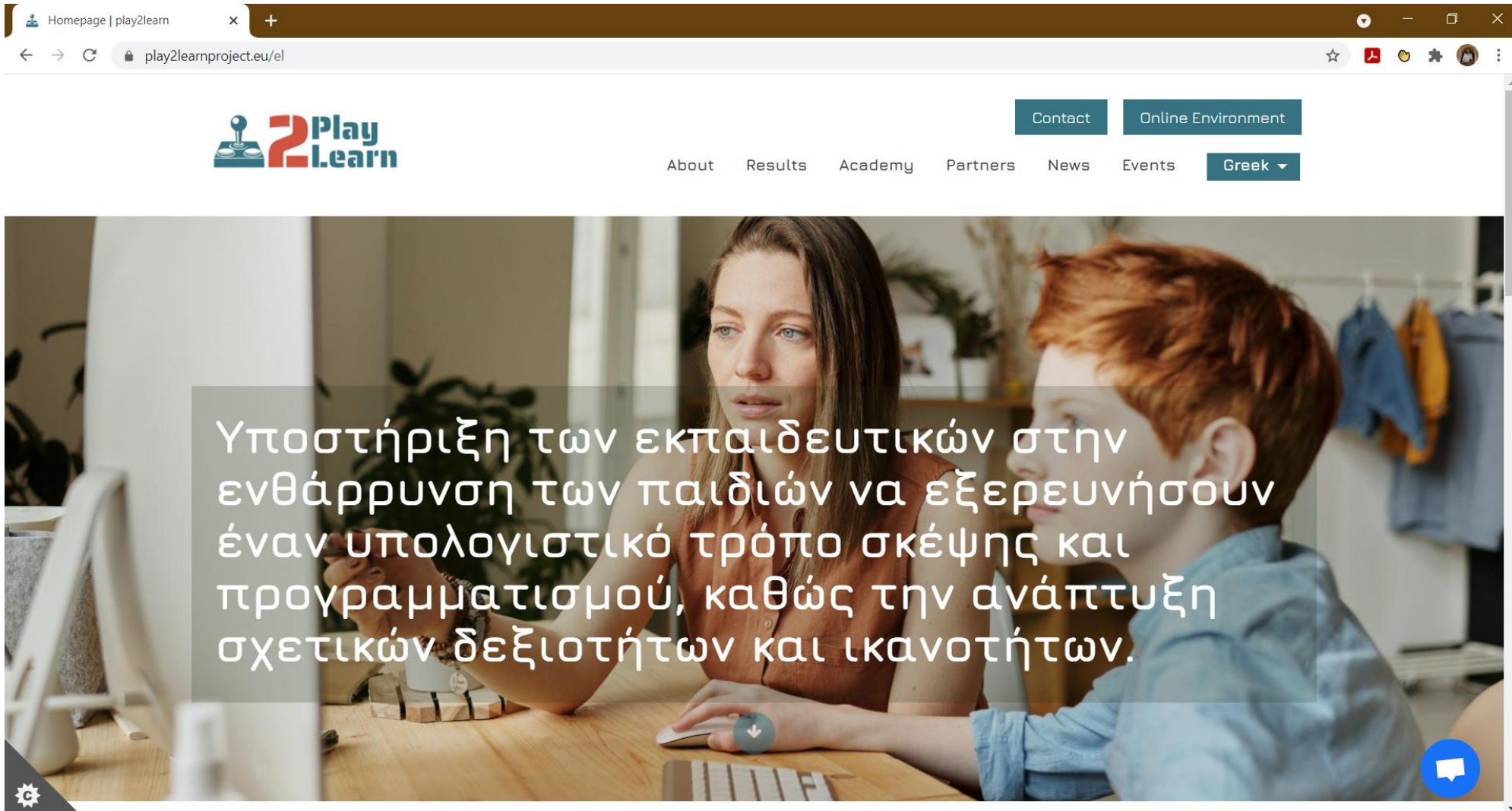
Ο τρόπος που επιλέξαμε να φθάσουμε στον στόχο:

Η δημιουργία ενός computer kit που επιτρέπει στα παιδιά να το συναρμολογήσουν μόνα τους, και το οποίο ενώνει τον ψηφιακό με τον πραγματικό κόσμο μέσω παιχνιδιών Minecraft Pi και προγραμμάτων Scratch/Python που επιτρέπουν τη διάδραση με ηλεκτρονικά κυκλώματα.

# TO KIT



- Σχεδιάσαμε και κατασκευάσαμε το computer kit που λειτουργεί με τη χρήση του Raspberry Pi 3
- Δημιουργήσαμε ένα οδηγό για εκπαιδευτικούς και μαθητές που δείχνει με τη βοήθεια εικόνων, τα βήματα κατασκευής του kit.
- Αναπτύξαμε εκπαιδευτικά βίντεο που εισαγάγουν την χρήση του PlayLearn στην εκπαιδευτική κοινότητα και καταδεικνύουν τις καινοτόμες χρήσεις του στη διδασκαλία μαθημάτων STEM.
- Αναπτύξαμε έναν ολοκληρωμένο κύκλο online μαθημάτων για εκπαιδευτικούς τα οποία καλύπτουν τη διδασκαλία των Minecraft Pi, Scratch 2.0 και Python και πώς αυτή πραγματοποιείται με τη χρήση του kit Play2Learn.
- Δημιουργήσαμε την Ακαδημία Play2Learn έτσι ώστε να μπορούν τα σχολεία που το χρησιμοποιούν να λαμβάνουν συμβουλές και υποστήριξη για την καλύτερη χρήση του.



Homepage | play2learn

play2learnproject.eu/el

Contact Online Environment

About Results Academy Partners News Events Greek

Υποστήριξη των εκπαιδευτικών στην ενθάρρυνση των παιδιών να εξερευνήσουν έναν υπολογιστικό τρόπο σκέψης και προγραμματισμού, καθώς την ανάπτυξη σχετικών δεξιοτήτων και ικανοτήτων.



# To Play2Learn στην τάξη!





**Ευχαριστούμε!**

**CIVIC**

 **idec**

  
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ  
ΠΛΑΤΩΝ

 **elearn**  
EUROPEAN DIGITAL LEARNING NETWORK

  
scholé

**Emphasys**  
CENTRE

 **CCS**  
Digital Education